

Iværksætteri & Innovation



Kunne du tænke dig at arbejde med iværksætteri og innovation i din klasse? Vil du gerne arbejde med projekter, hvor eleverne skal bruge deres gode idéer - så er der masser af gode måder til at få idéer til undervisningen.

Gå ind på Emu: www.ivaerksaetter.emu.dk/elever7-10/index.html og klik videre på nedenstående idéer.



Guide: Start en virksomhed

Har du lyst til at starte din egen virksomhed sammen med andre elever? Kom godt i gang med iværksætterguiden.

Hvem kan hjælpe dig i gang?

Kunne du tænke dig at lære mere om, hvordan man starter sin egen virksomhed op? Få råd og vejledning.



Iværksætterhistorier

Hvordan er det at være ung og iværksætter? Vi har samlet en række artikler, der giver et billede på det at være ung og have sin egen virksomhed.

Elevprojekter

Bliv inspireret af skoleelever, som har arbejdet med iværksætteri i skolen, og som har startet deres egne virksomheder.



Tests

Test din viden om iværksætteri. Skal der stå salgschef eller direktør på dit visitkort? Test din viden om og dine evner som iværksætter.

Spil og konkurrencer

Vær med i landsdækkende iværksætterspil for skoleelever fra hele landet. Der findes mange muligheder for at deltage i spil og konkurrencer, hvor du etablerer elevvirksomheder.



Iværksætterier & Innovation



På www.emu.dk kan du også finde spændende links til forskellige konkurrencer, som alle har udgangspunktet i iværksætterier og innovation.

Gå ind på **Young Enterprise**, www.ye.dk, hvor du kan udvikle et spændende produkt eller serviceydelse og danne en elevvirksomhed, som du kan arbejde med hele skoleåret.



FIRST LEGO League

En konkurrence, hvor det handler om at være kreativ og opfindsom med avanceret lego. Her findes alt relevant - nyheder, beskrivelser, billeder og videoer fra forskellige forløb samt de seneste års finaler i FIRST LEGA League.

Hot Shot business

Et sjovt amerikansk spil lavet af Disney i samarbejde med Kaufmann Foundation. Lav din egen virtuelle butik, lær at forstå markedet.



Gazellespillet

Young Enterprise og dagbladet Børsen har udviklet Gazellespillet, der giver mulighed for at arbejde med opstart af netbutikker. Man kan frit vælge mellem fem forskellige brancher/produkter.

Unge Forskere

En konkurrence om at opfinde innovative og spændende samfundsnyttige produkter. Deltageralder op til 22 år. Udfordringerne er store - det er præmierne også. Over 100.000 kr. i samlet præmiesum. Hertil kommer chancen for at kvalificere sig til deltagelse.



Natur & Teknik



En konkurrence for de helt unge med enkeltdeeltagere, grupper eller klasser for 1. kl.-8.kl. De bedste projekter inviteres til finalen i København, og hvis du deltager med en gruppe eller en klasse, kan tre fra gruppen og din lærer komme med til finalen.

JA-Titan

Et sjovt og lærerigt onlinespil på engelsk. Her kan du styre en virksomhed i år 2030. Du kan konkurrere mod andre spillere eller computere.



Du kan altid henvende dig til uddannelsesvejlederen for at få gode idéer.